**FORM PENILAIAN MANDIRI**

**PEMRROGRAMAN WEB DAN MOBILE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Absen** | **Nama** |
| 20 | Naqsyadenta Afkarin |

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Javascript (Minggu-2) | 85 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Mencoba array dengan membuat variabel kemudian diberi nama. Kemudian didalam variabel diberi kurung staples, lalu diisi dengan string atau number.
2. Pada array bisa diisi dengan function.
3. Menampilkan array dengan memanggil nama variable pada array nya. Untuk menampilkan salah satu array yaitu dengan memanggil nama variable pada array lalu diisi urutan keberapa staplesnya.
4. Untuk menampilkan semua yang ada didalam array bisa menggunakan looping.
5. Mencoba object dengan membuat const lalu nama object nya. Kemudian didalamnya diisi nama nama object nya. Seperti string, number, array, function.
6. Menampilkan object dengan menggunakan console.log kemudian nama const nya.
7. Membuat dom seperti document query selector dan mengisi tulisan pada tag html dan idnya.
8. Menggunakan event dan event listener seperti onclick dan onmouseover.
9. Onclick isisnya akan keluar jika diklik.
10. Onmouseover isisnya akan keluar jika kursor melewatinya.
11. Async, untuk menjalangkan javascript dengan background.
12. Input, untuk memasukkan sesuatu, seperti type, value, dan id.
13. Bisa membuat angka bertambah dan berkurang (count up dan count down) menggunakan submit (button) beserta dom event (seperti naik.onclick = function ( a++ (untuk menambah, bila kurang menggunakan --) console.log(a))).
14. Untuk membatasi berkurangnya angka agar tidak berkurang lebih dari 0 (tidak minus (-)), menggunakan if > 0.
15. Defer, tidak perlu menunggu script, dom akan dijalankan terlebih dahulu, setelah terbentuk baru scriptnya akan dijalankan (script akan diletakkan di background dahulu sampai domnya terbentuk).
16. Bisa membuat css sederhana untuk perhitungan kalkulator.
17. Queryselectorall, sama seperti queryselector, namun queryselectorall bisa digunakan untuk banyak type, tag, id, dan class (misal button, maka seluruh button akan terpengaruh).
18. For, digunakan untuk pengulangan.
19. Berhasil mencoba project kalkulator.
20. Menggunakan sama dengan dua kali (==), untuk membuatnya sama (tapi tidak sama persis).
21. Tambah sama dengan (+=), untuk memajukan angka setelah di klik agar tidak kembali ke angka 0 (nol) kembali. Misal setelah mengklik 1 dan setelahnya mengklik 2, maka diteruskan tanpa ada 0 nya.
22. Bisa menggunakan setiap tipe (mulai dari penambahan (+), pengurangan (-), perkalian (\*), pembagian (/), sama dengan (=), dan clear (untuk memulai ulang, seperti merefresh)) menggunakan dom event, array, dan switch.
23. Parsefloat, untuk merubah angka yang awalnya string bisa dikonversi menjadi float.
24. Agar ada proteksi saat di clear, maka pada bagian pilihan diisikan dengan null.
25. Mengerti beberapa bagian dari array methods.
26. Push, untuk menambahkan isi dari array yang telah dibuat (menambahkan hal lain, berbeda dari yang ditambahkan pertama, namun nanti saat ditampilkan akan menjadi satu baris dengan isi yang telah dibuat dahulu sebelum ditambahkan isi dengan push). Letaknya akan ada dibagian akhir dari baris nantinya.
27. Pop, untuk mengambil hasil terakhir dari array. Setelah diambil, nanti isi dari hasil akhir tersebut akan menjadi baris sendiri, dan tidak akan ikut menjadi satu baris dengan yang lama.
28. Shift, untuk mengambil hasil pertama atau awal dari array. Setelah diambil, nanti isi dari bagian awal tersebut akan menjadi baris sendiri, dan tidak akan ikut menjadi satu baris dengan yang lama.
29. Unshift, mirip seperti push (untuk menambahkan isi dari array yang telah dibuat (menambahkan hal lain, berbeda dari yang ditambahkan pertama, namun nanti saat ditampilkan akan menjadi satu baris dengan isi yang telah dibuat dahulu sebelum ditambahkan isi dengan push). Namun letaknya akan ada dibagian awal dari baris nantinya.
30. Splice, untuk menghapus isi array. Penulisannya dimulai dari awal angka arraynya yang kemudian diikuti berapa array berikutnya yang akan dihilangkan atau diambil dari array sebelumnya berapa, karena nantinya akan membuat baris baru, dan menghapusnya dari tempat asalnya.
31. Concat, untuk menggabungkan isi dari 2 (dua) array (nantinya akan menjadi satu baris yang sama pada saat ditampilkan). Bisa ditambahkan secara terpisah maupun tergabung dengan arraynya.
32. ForEach, untuk melakukan perulangan dari jumlah element array.
33. Filter, untuk memilih isi dari array yang memiliki kriteria yang sesuai dengan yang dipilih. Hasilnya (yang ditampilkan) akan keluar sesuai dengan apa yang sudah dipilih sebelumnya sesuai kriteria yang diinginkan (menggunakan function dan if di dalamnya).

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.